

Общество с ограниченной ответственностью
«Открытая среда разработки»

OpenIDE

Руководство пользователя

Москва 2025

СОДЕРЖАНИЕ

1 Общие сведения.....	3
2 Интерфейс OpenIDE.....	4
3 Инструменты для работы с кодом в OpenIDE	9
4 Создание проекта в OpenIDE	11
5 Запуск проекта в OpenIDE	13
6 Горячие клавиши	15
7 Резервное копирование.....	16
8 Резервное копирование настроек средствами интерфейса	17

1 Общие сведения

1.1 OpenIDE — интегрированная среда разработки (IDE) на базе IntelliJ Platform, адаптированная и локализованная для российского рынка. Среда включает текстовый редактор, отладчик, средства сборки (Gradle, Maven, Ant), систему инспекций и рефакторинга, а также встроенный маркетплейс OpenIDE Marketplace для установки плагинов.

1.2 OpenIDE поддерживает разработку на языках Java, Kotlin, Scala, Groovy, а также HTML, CSS, JavaScript, SQL и других. Поддерживаются все современные сборки JDK, включая отечественные дистрибутивы (Axiom JDK и др.).

1.3 Интерфейс и справка полностью локализованы на русский язык.

2 Интерфейс OpenIDE

2.1 OpenIDE помогает максимально эффективно использовать время разработчика.

2.2 Главная рабочая область — редактор кода. Он занимает большую часть окна IDE и поддерживает интеллектуальные подсказки, автодополнение и подсветку синтаксиса, приведена на рисунке 1.

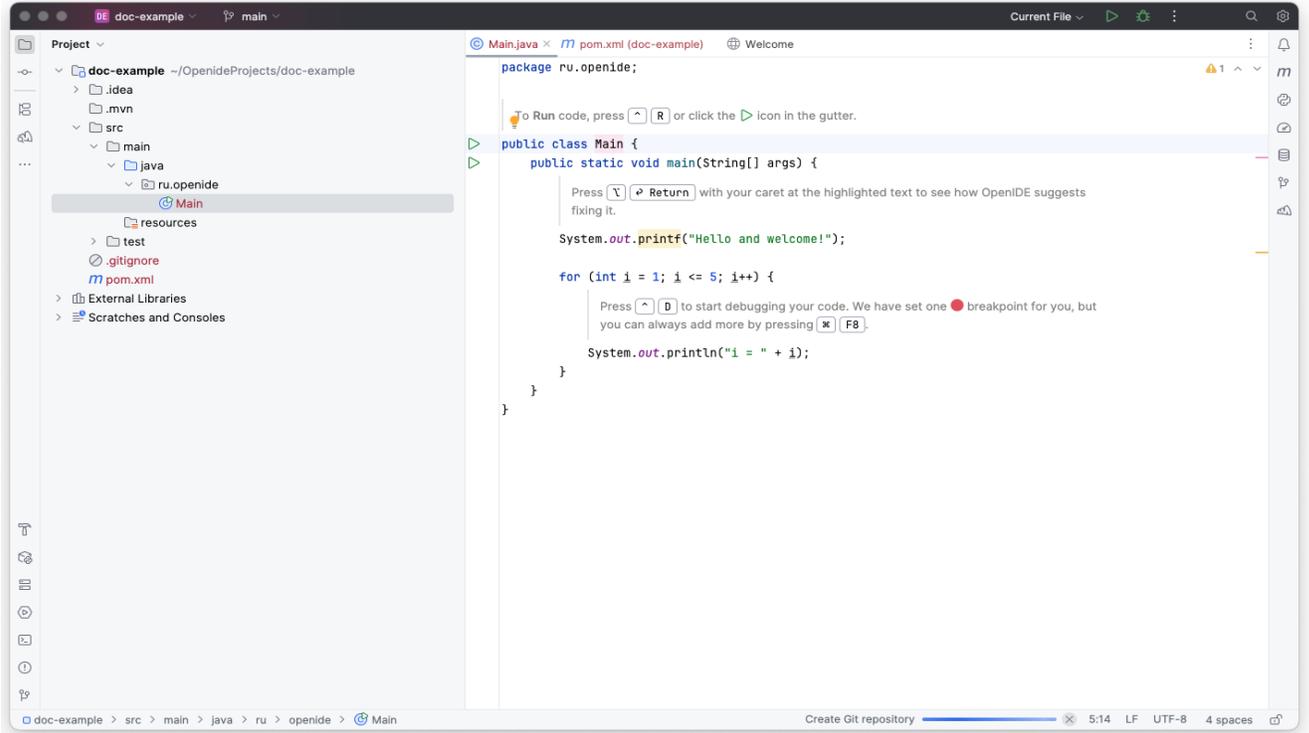


Рисунок 1 главная рабочая область

2.3 По бокам и снизу расположены панели инструментов: структура проекта, терминал, Git, отладка и база данных. Любую панель можно скрыть или отобразить по клику, пример приведен на рисунке 2.

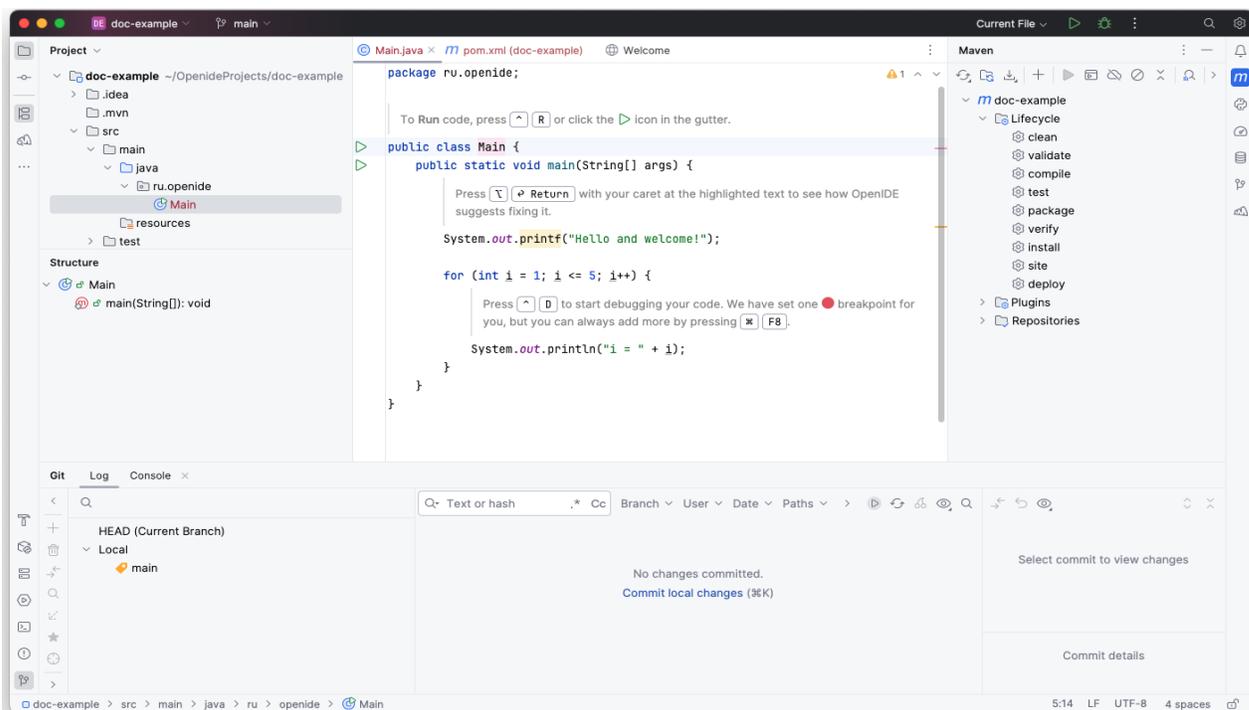


Рисунок 2 Панели инструментов

2.4 Многие операции можно выполнять при использовании настраиваемых сочетаний горячих клавиш, пример настроенных сочетаний приведен на рисунке 3.

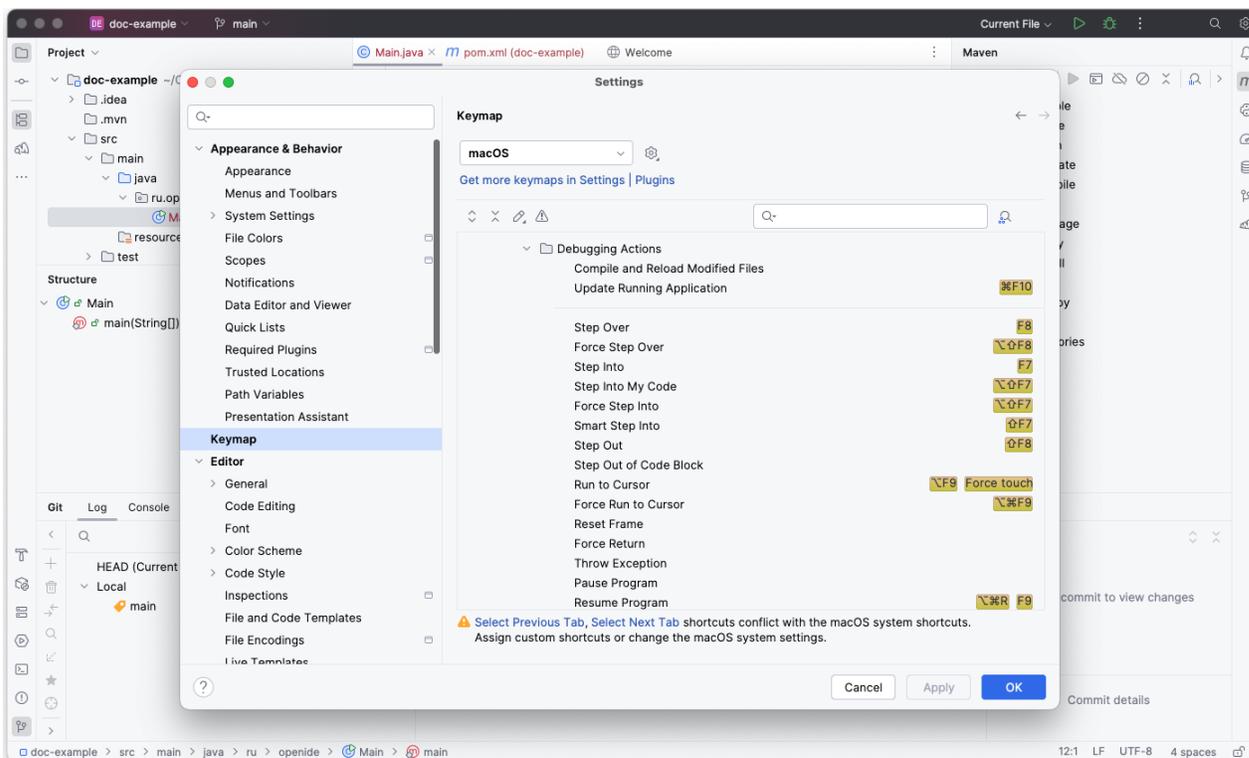


Рисунок 3 настроенные сочетания клавиш

2.5 В любой панели, древовидной структуре или списке работает поиск по содержимому (см. рисунок 4) — достаточно сфокусироваться и начать вводить текст.

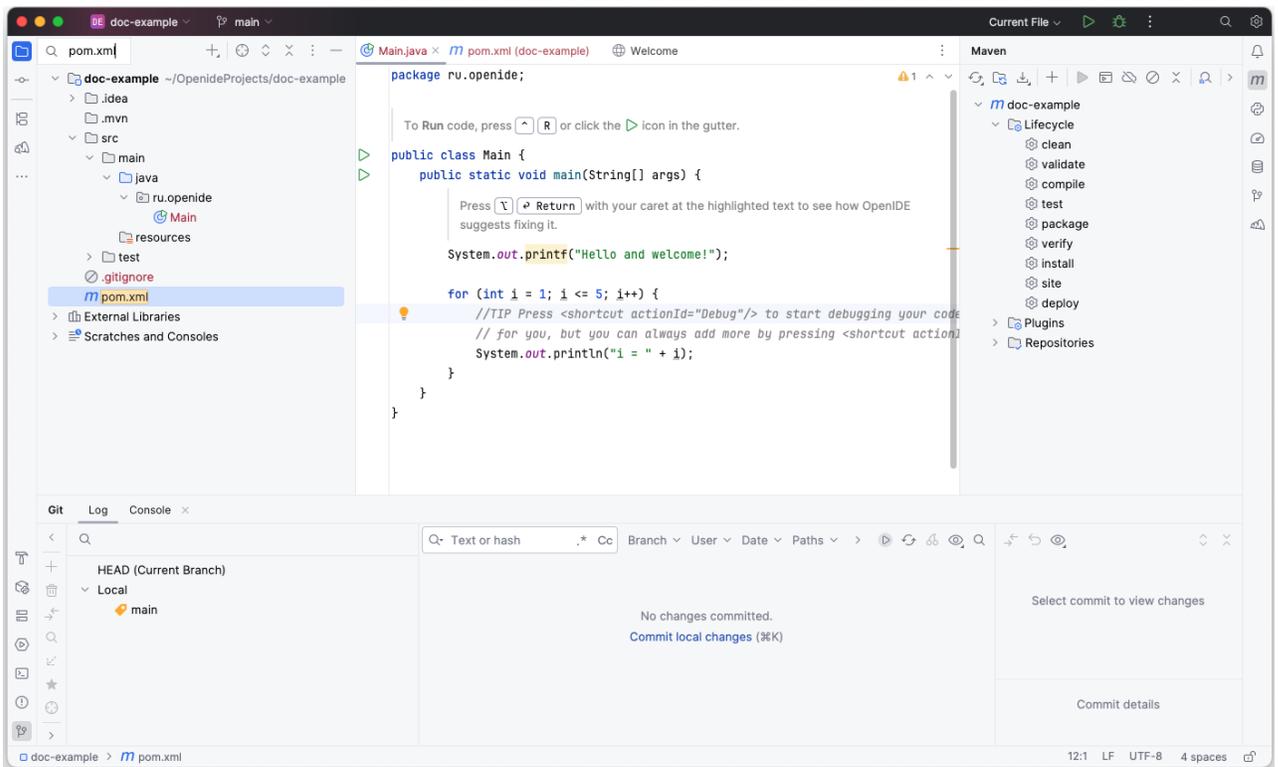


Рисунок 4 Поиск по содержимому

2.6 Дебаггер (отладчик), как показано на рисунке 5, показывает значения переменных в программном коде и выделяет изменения при каждом шаге отладки.

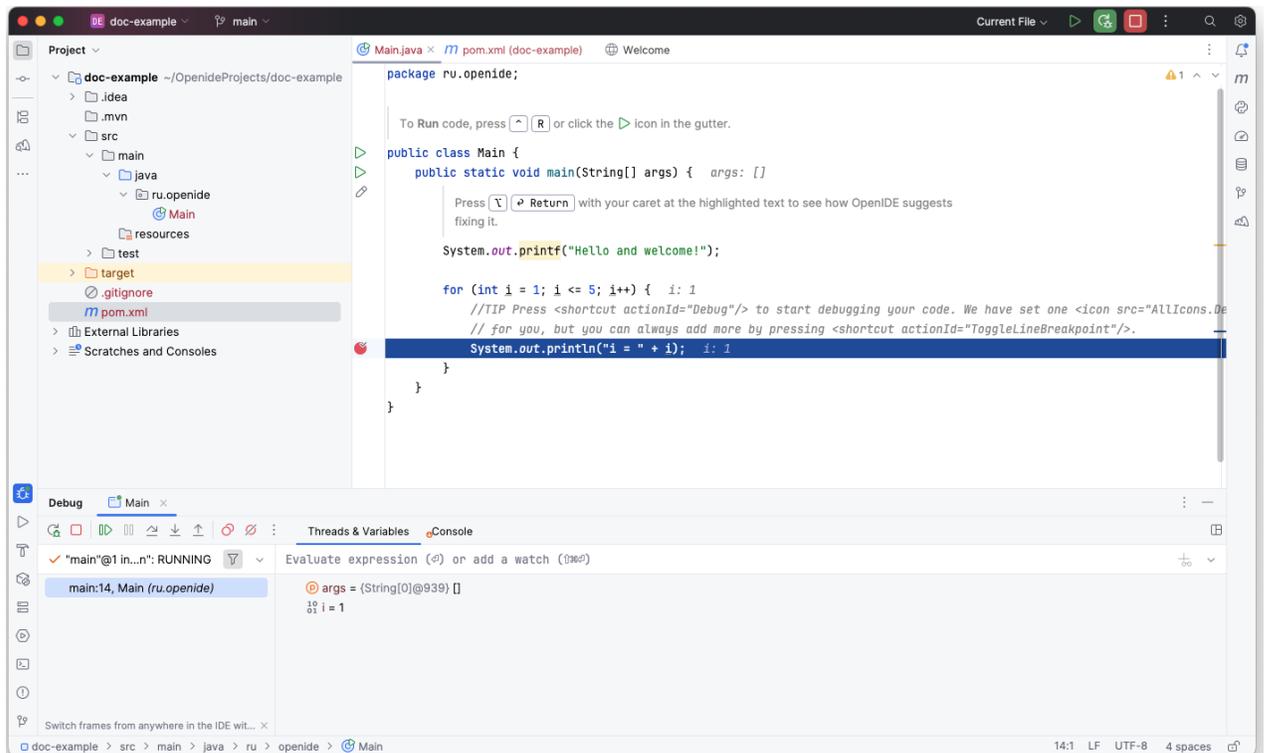


Рисунок 5 Пример работы отладчика

2.7 OpenIDE поддерживает несколько тем оформления: по умолчанию доступны светлая и тёмная. Примеры тем оформления приведены на рисунке 6.

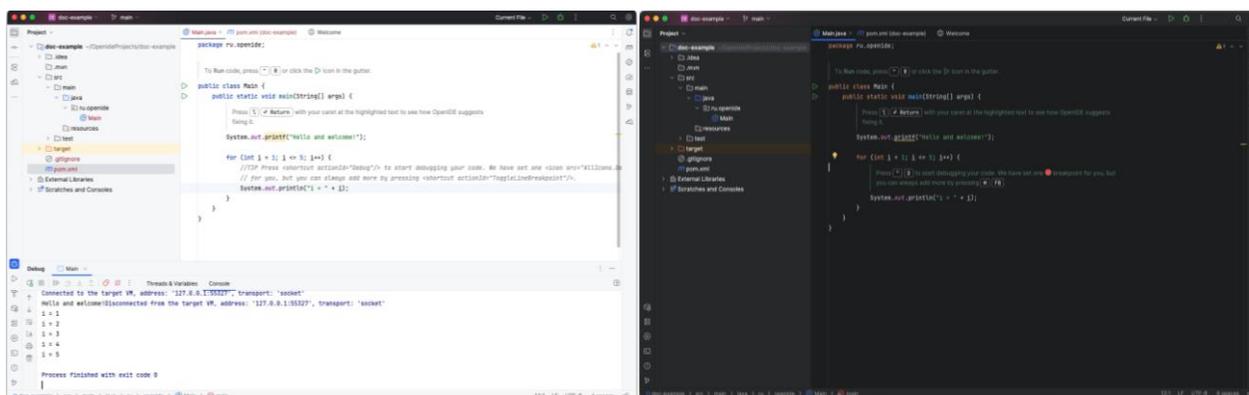


Рисунок 6 Светлая и темная темы оформления

2.8 Настройки кастомизации (внешнего вида) позволяют менять цвета, шрифты и оформление редактора, как показано на рисунке 7.

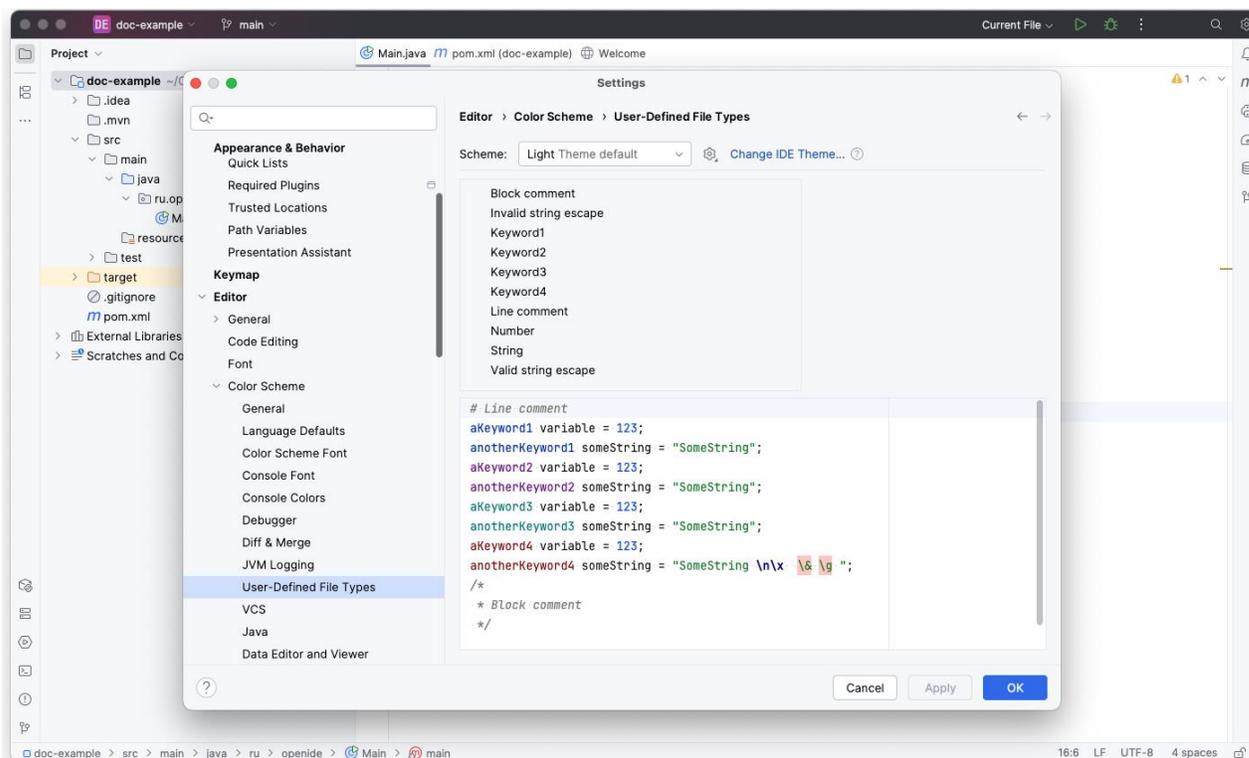


Рисунок 7 пример настройки внешнего вида

2.9 OpenIDE поддерживает русский и английский язык интерфейса, как показано на рисунке 8. При необходимости можно осуществить загрузку дополнительных языков.

Для переключения языка интерфейса необходимо проследовать по следующему пути: Settings → Appearance & Behavior → System Settings → Language and Region

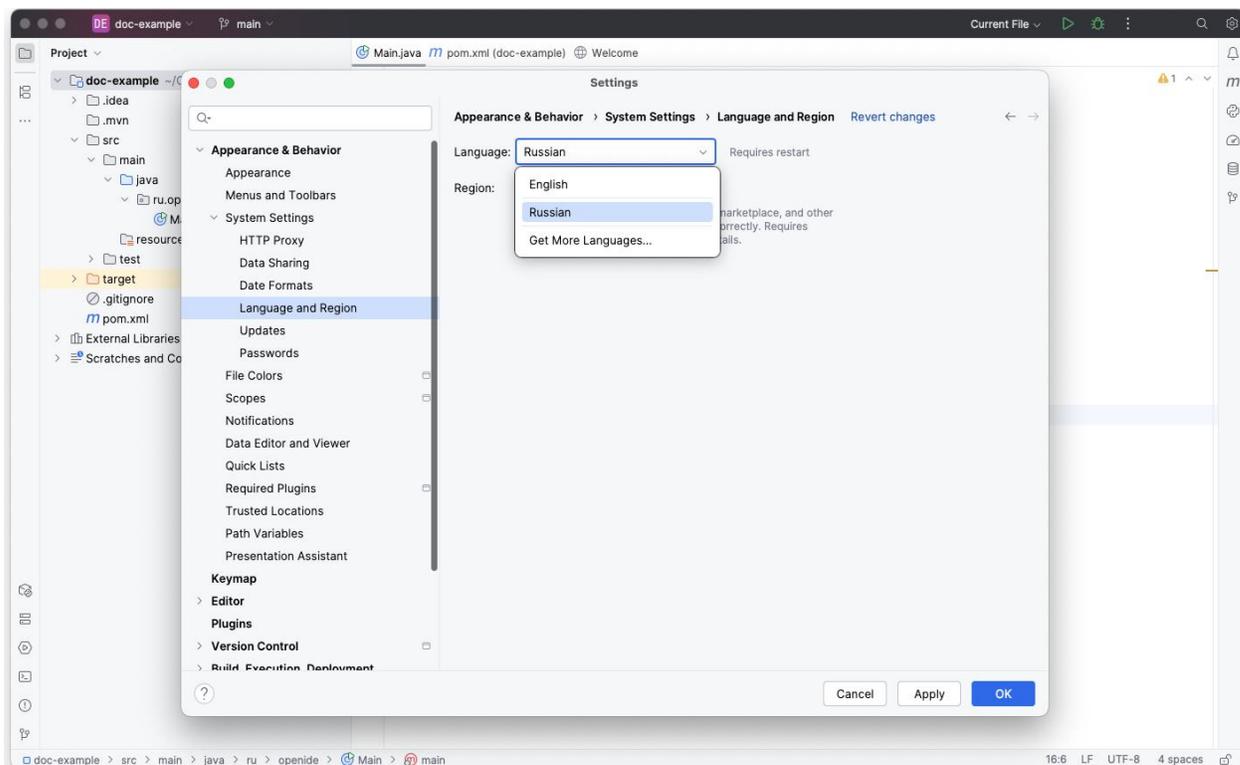


Рисунок 8 Настройка языка интерфейса

3 Инструменты для работы с кодом в OpenIDE

3.1 OpenIDE оснащена множеством инструментов, повышающих скорость и качество написания кода.

3.2 Live Templates (см. рисунок 9) позволяют быстро вставлять заготовки часто используемых конструкций. Например, ввод `psvm` + `Tab` создаёт метод `main`.



Рисунок 9 Live Templates

3.3 Благодаря полной индексации проекта, OpenIDE позволяет мгновенно искать классы, файлы, методы и символы. Пример поиска приведен на рисунке 10.

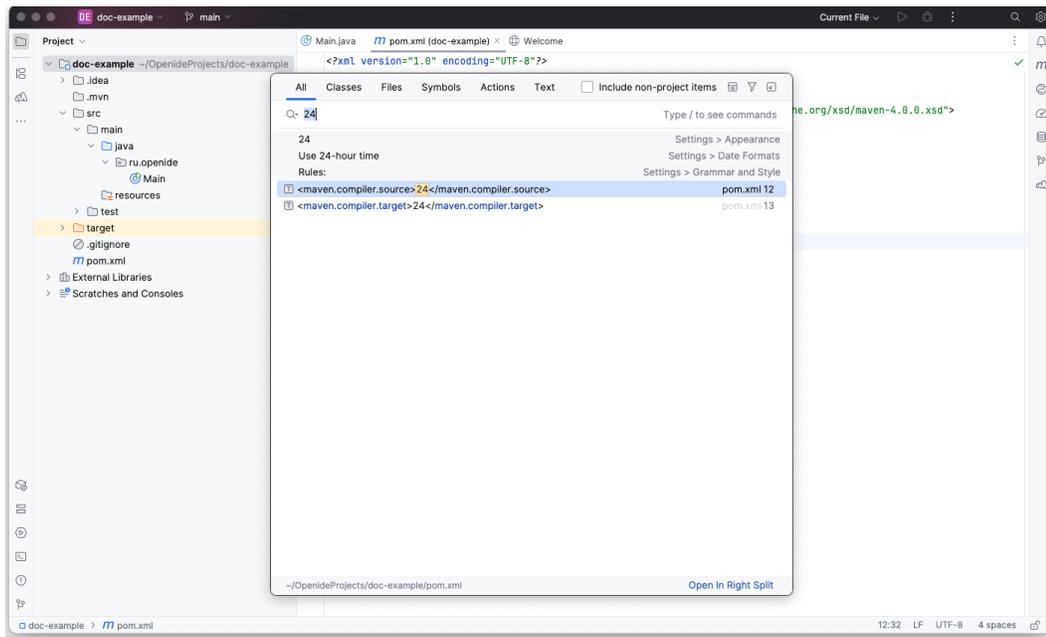


Рисунок 10 Пример поиска

3.4 В OpenIDE реализована функция автодополнения кода:

- Basic Completion (Ctrl+Space) — простое автодополнение;
- Smart Completion (Ctrl+Shift+Space) — варианты по контексту;
- Chain Completion (Ctrl+Shift+Double Space) — достраивает выражения по цепочке;
- Static Completion — статические члены классов.

Пример автодополнения кода представлен на рисунке 11

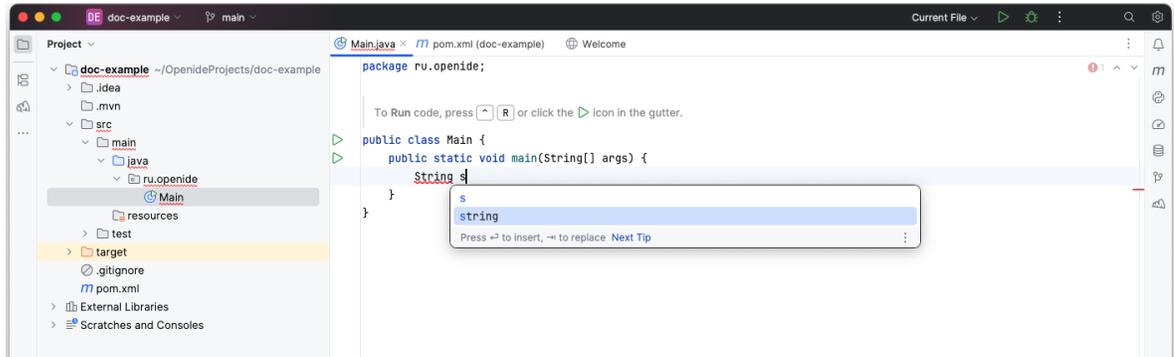


Рисунок 11 Пример автодополнения кода

3.5 Для оптимизации кода OpenIDE осуществляет автоматическое добавление недостающих импортов и удаление неиспользуемых. А также поддерживает Возможность рефакторинга, включая: переименование (Shift+F6), извлечение метода (Ctrl+Alt+M), перемещение классов, безопасную замену и оптимизацию выражений.

Пример функций оптимизации кода приведен на рисунке 12.

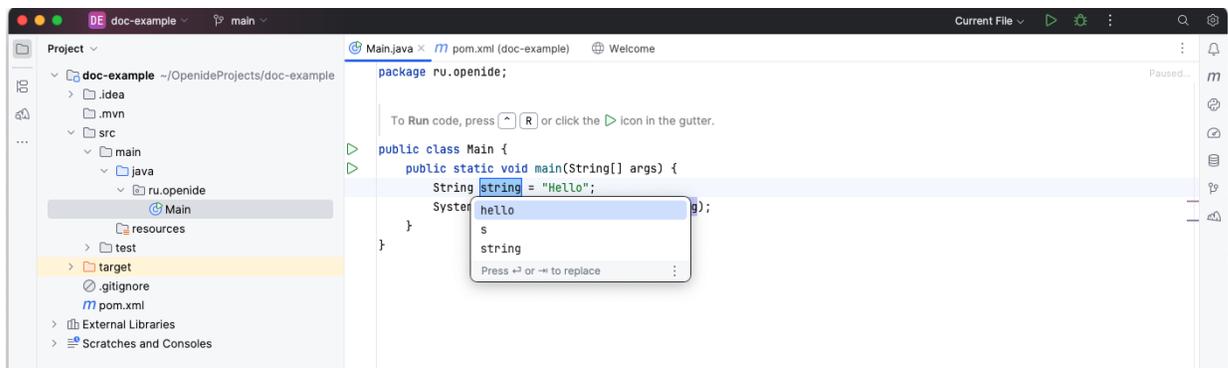


Рисунок 12 Оптимизация кода

4 Создание проекта в OpenIDE

4.1 Для создания проекта в OpenIDE необходимо выбрать File → New → Project, откроется окно создания нового проекта, как показано на рисунке 13.1. В открывшемся окне необходимо:

- Указать тип проекта: Java, Maven, Gradle, Kotlin, Scala, Python, Empty Project и т.д.
- В поле Project SDK выбрать установленную версию JDK (OpenIDE автоматически определяет все доступные).
- Указать GroupId, ArtifactId и версию проекта.
- Задать имя проекта и путь к директории.
- Нажать Create — IDE создаст структуру проекта и откроет его в рабочей области.

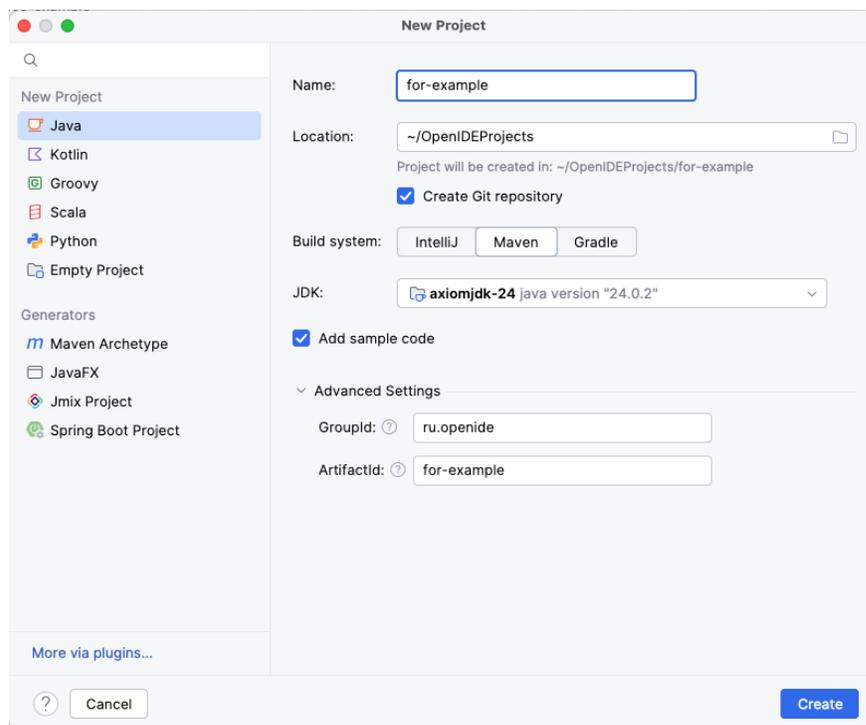


Рисунок 13.1 Окно создания нового проекта

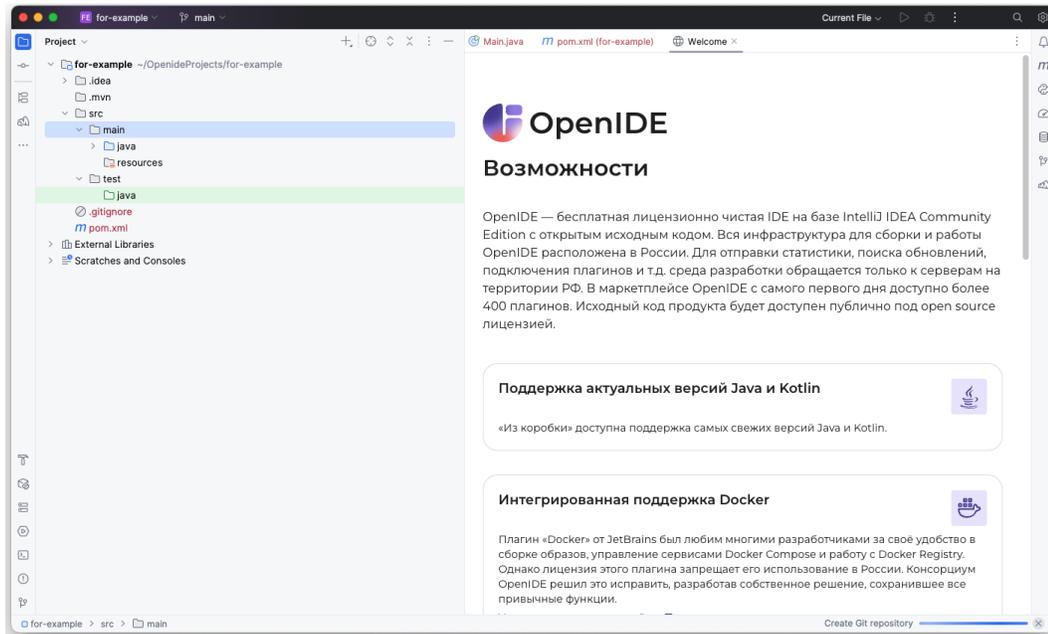


Рисунок 13.2 Результат создания проекта

5 Запуск проекта в OpenIDE

5.1 OpenIDE поддерживает несколько способов запуска приложений:

- 1) Нажать Run возле метода main.
- 2) Правый клик по файлу → Run 'Main'.
- 3) Через меню Run → Edit Configurations... можно создать собственные конфигурации запуска.

Пример запуска проекта приведен на рисунке 14.

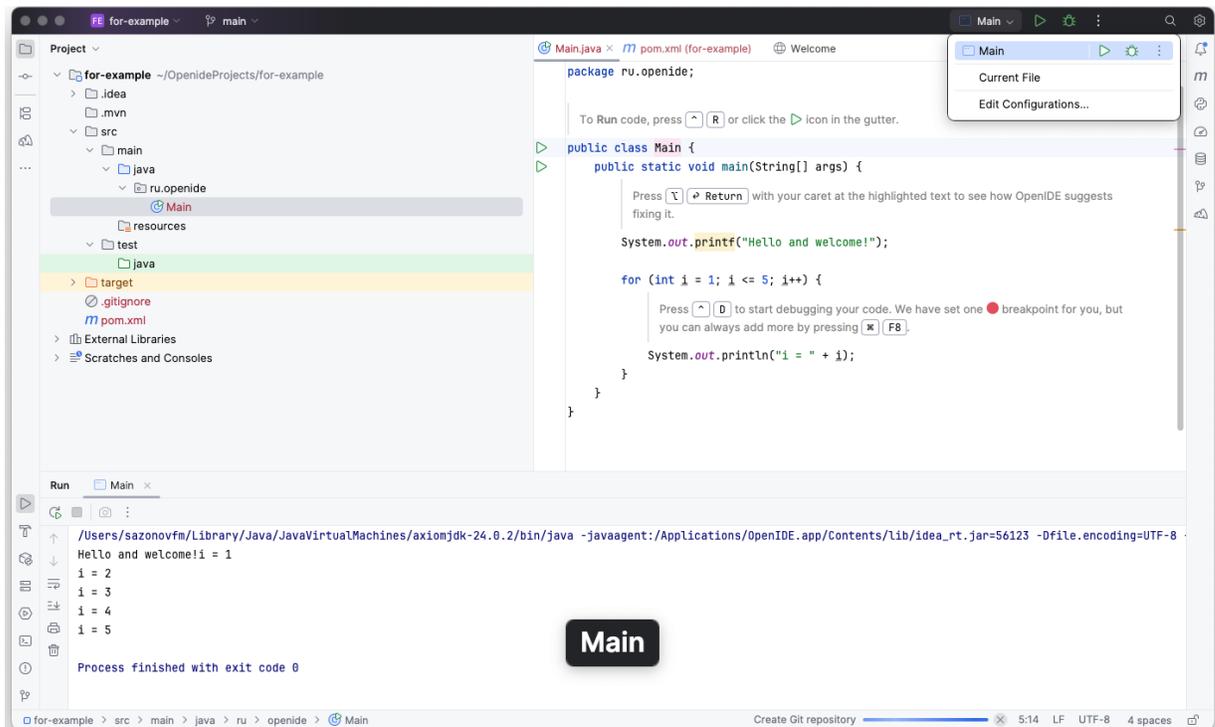


Рисунок 14 Пример запуска проекта

5.2 В настройках можно указать:

- используемую JDK;
- аргументы программы;
- переменные окружения;
- параметры VM.

После первого запуска OpenIDE автоматически сохраняет конфигурацию и предлагает использовать её повторно, как показано на рисунке 15.

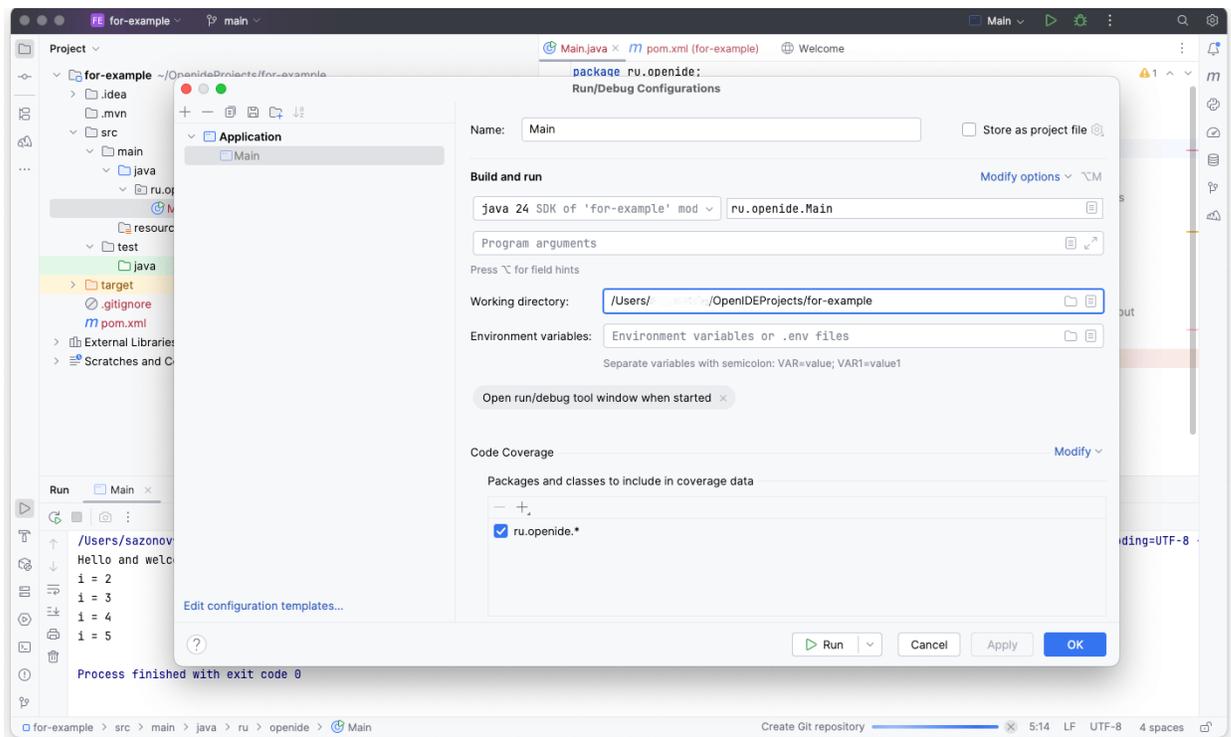


Рисунок 15 Пример сохраненной конфигурации

6 Горячие клавиши

6.1 OpenIDE для ускорения процесса разработки кода поддерживает использование горячих клавиш. Предусмотренные сочетания клавиш приведены в таблице 2. Также можно изменить настройки сочетания горячих клавиш см. п. 2.4.

Таблица 2 Горячие клавиши

Комбинация	Действие
Ctrl + Space	Автодополнение кода
Ctrl + Shift + Space	Умное автодополнение
Ctrl + W	Умное выделение текста
Ctrl + Y	Удалить текущую строку
Ctrl + B	Перейти к объявлению метода или класса
Ctrl + /	Комментирование/раскомментирование строки
Shift + F6	Переименование элемента
Ctrl + Q	Просмотр документации к методу
Shift + Shift	Глобальный поиск по проекту
Ctrl + Shift + V	Вставка из истории буфера обмена
Ctrl + Alt + M	Извлечь метод (рефакторинг)
Alt + Enter	Быстрое исправление ошибки
Alt + Insert	Автогенерация конструктора, метода или класса
Ctrl + O	Переопределить метод родителя
Ctrl + K / Ctrl + Shift + K	Commit / Push в Git
Ctrl + Alt + S	Настройки IDE
Ctrl + Alt + Shift + S	Настройки проекта
Ctrl + Alt + L	Форматирование кода

7 Резервное копирование

Настройки OpenIDE находятся в директории, определённой в `bin/openide.properties`. Путь к директории можно найти в переменной `idea.config.path`

Для того чтобы сделать бекап настроек, нужно скопировать эту директорию на носитель данных, предназначенный для хранения резервных копий. Другие элементы конфигурации, такие как установленные плагины, кеш и логи в штатном режиме резервному копированию не подлежат.

Для того чтобы восстановить настройки из резервной копии, найдите директорию с настройками OpenIDE и запишите туда файлы, которые вы ранее сохранили на носителе для хранения резервных копий.

8 Резервное копирование настроек средствами интерфейса

Для того чтобы сохранить настройки OpenIDE, нужно пройти в File | Manage IDE Settings | Export Settings . Далее нужно выбрать, какие настройки вы хотите сохранить и указать путь к директории, в которой будет создан архив.

Для восстановления настроек нужно пройти в File | Manage IDE Settings | Import Settings Далее выбрать ZIP архив с настройками, которые вы хотите восстановить. И потом в появившемся окне выбрать конкретные настройки, которые вы хотите восстановить, а далее нажа ОК.